

# コンペ形式

難しい漢字も多いので、保護者の方といっしょに確認してください。  
ファンクラスとミドルクラスについては当日にルールの確認を行ないますが、  
エキスパートは当日の予選ルール確認は行ないませんのでご注意ください！

## 1) 予選・決勝共通のルールについて

- ・ 予選オブザベーションは各自で行ないます。  
決勝オブザベーションは、スタッフの指示のもと制限時間つきで行ないます。  
(詳細は「決勝のルールについて」を参照してください)
- ・ 予選開始前は、各ルートのスタートホールドのみ触ってもかまいません。  
その他のホールドには、競技開始まで触れないでください。
- ・ 指定ホールド以外を使用した場合はその時点でトライ失敗となります。
- ・ ホールドのクリーニングはセルフで行ってください。
- ・ 他のクラスの課題を登ってしまった場合、成果を問わずそのトライは無効となります。
- ・ 地面から足が離れた時点で1アテンプトになりますので注意してください。
- ・ ボーナス（ゾーン）を飛ばした場合、完登したらボーナス（ゾーン）も獲得したことになります。  
ただし、途中で落ちてしまった場合は、たとえボーナス（ゾーン）より先に進んでいたとしても、獲得したことにはなりません。

# コンペ形式

## 2) 予選のルールについて

### 60分セッション方式 10課題

- ・ 完登またはB (ボーナス) を取ったらジャッジシートに記入してもらいます。  
(壁ごとに審判がいますので、登るときにシートを渡してください)
- ・ ボーナスホールドは保持、ゴールホールドは両手保持しなければいけません。
- ・ 完登者に登り方を教えてもらうことは問題ありません。
- ・ ファンクラスはアテンプト数をカウントしません。

## 3) 予選順位決定方法と決勝進出条件について

- ・ ファンクラスに決勝はありません。予選順位がそのまま最終順位となります。
- ・ **ミドル・エキスパートは予選5位までの選手が決勝進出**となります。
- ・ 予選順位の決定方法は以下のとおりです。
  - ① 完登数が多い選手を上位とする
  - ② 完登数が同じなら、ボーナス獲得数が多い選手を上位とする。
  - ③ 完登数およびボーナス獲得数が同じなら、アテンプト数が少ない選手を上位とする。
  - ④ 完登・ボーナス・アテンプトがすべて同数の選手は同着とする。

※ただし、ファンクラスではアテンプト数を数えないため、完登数・ボーナス獲得数が同じなら同着とします。

# コンペ形式

## 4) 決勝のルールについて

### ワールドカップ決勝方式      3課題

- ・ 4点支持スタートになります。
- ・ ミドル、エキスパートの両クラス同時進行とする  
(詳細な進行方法は、コンペ当日説明します)
- ・ 競技開始前に、1課題につき2分ずつオブザベーションを行なうことができる
- ・ 競技本番では、1課題の制限時間は4分とする
- ・ また、最終トライはなし。時間終了のブザーが鳴ったらそこで時間切れ!
- ・ 競技がはじまったら、ほかの選手の登りを見ることはできない。  
ほかの選手のトライ中は、アイソレーション(更衣室)で待機する。
- ・ その他、当日のスタッフの指示に従って行動してください。

### 【順位のつけ方について】

予選と同様とします。

ただし、完登数・ゾーン獲得数・アテンプト数のすべてが同じ場合は、予選順位が上位の選手が勝ちとします。

### 【表彰について】

**各クラス上位3名、コンペ全体で優秀な成績の女子2名**

# コンペ形式

## 5) その他

- ・当日は希望者にはシューズをお貸しします。  
受付時に希望の旨を伝え、300円の精算をお願いします。
- ・施設内では、飲みものは自由にお飲みいただけますが、  
コロナ対策として食事はご遠慮いただきます。
- ・空いた時間に外出(コンビニなど)して、競技時間になっても戻らない場合でも  
時間通り競技を開始させていただきます。  
失格にはなりません、予選終了時点での成績になります。
- ・コンペ前日の20:00頃からテープ貼りを行いますので、選手は各クラス  
指定された課題の壁は登れなくなります。
- ・ **混雑が予想されるため、公共交通機関を使っての来店を  
お願い致します。**